

Curso de apoyo a la titulación para egresados deISC



Objetivo del curso.

El participante egresado de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales podrá estructurar un proyecto viable de titulación, de acuerdo al plan de estudio cursado y a las opciones definidos para cada uno de ellos, cumpliendo con los requerimientos especificados del ITSPP, y así obtener la liberación del mismo.

Duración del Curso

La duración del curso es de 30 horas distribuidas preferentemente en 6 semanas (5 horas semanales), aunque puede modificarse según las necesidades.



COSTO.
\$1500.00

TEMÁRIO

1. Caracterización de las opciones de titulación de acuerdo al plan de estudios de egreso.
2. ¿Qué proyectos debo y son viables para titulación? Elección y delimitación del tema o proyecto de investigación.
3. ¿Cómo evitar el plagio?
4. Definir la estructura del trabajo de su proyecto acorde a los requerimientos solicitados por el ITSP.
5. Documentación del proyecto:
 - ⇒ Capítulo I Planteamiento del problema
 - ⇒ Capítulo II Revisión de literatura
 - ⇒ Capítulo III Metodología
 - ⇒ Capítulo IV Análisis y presentación de resultados
 - ⇒ Capítulo V Conclusiones y recomendaciones
 - ⇒ Referencias
 - ⇒ Anexos
6. Validación del aparato crítico del proyecto y liberación del mismo.
7. Exposición del proyecto.

Instructores:

MED Diana Elizabeth López Chacón

MTIC Daniel Alonso Osuna

Talamantes

L.I. Ana Balvaneda Soto Ayala

CURSO DE ACTUALIZACIÓN EN



MICROSOFT OFFICE 2019

Objetivo del curso.

Actualización en el manejo de paquetería de software de Microsoft Office 2019 en: Editor de texto (Microsoft word), Hoja de cálculo (Microsoft excel), Hojas de presentación (Microsoft power point), dirigido al sector público, sector privado y comunidad en general de Puerto Peñasco, Sonora.

Duración del Curso

La duración del curso es de 30 horas distribuidas de lunes a viernes de una semana, aunque puede modificarse según las necesidades.

COSTO.
\$1500.00



TEMÁRIO

MICROSOFT WORD 2019

- Menú archivo
- Menú inicio
- Menú insertar
- Menú diseño de página
- Menú referencias
- Menú correspondencia
- Menú revisar



MICROSOFT EXCEL 2019

- Menú inicio
- Menú insertar
- Menú formulas
- Menú revisar
- Menú vista



MICROSOFT POWER POINT 2019

- Menú inicio
- Menú insertar
- Menú transiciones.
- Menú Presentación con diapositivas
- Menú revisar
- Menú vista



Instructores:

LI Ana Balvaneda Soto Ayala

MED Diana Elizabeth López Chacón

CURSO DE HERRAMIENTAS TECNOLOGICAS



Objetivo del curso.

Diseña y produce recursos educativos digitales para innovar el proceso de enseñanza-aprendizaje mediante la creación y gestión de cursos en ambientes virtuales, conforme a la metodología del diseño instruccional.

Duración del Curso

La duración del curso es de 30 horas distribuidas de lunes a viernes de una semana, aunque puede modificarse según las necesidades.

**COSTO.
\$1500.00 POR
ALUMNO**



Módulos

1. Modelo de educación a distancia.
2. Herramientas básicas de tecnología para la creación de recursos de educativos digitales
3. Herramientas tecnológicas de comunicación y desarrollo multimedia
4. Herramientas tecnológicas para la creación de instrumentos de evaluación
5. Integración de recursos educativos digitales en un Ambiente virtual

Instructores:

MED Diana Elizabeth López Chacón

MTIC Daniel Alonso Osuna Talamantes

L.I. Ana Balvaneda Soto Ayala

TALLER DE ROBÓTICA Y ACTIVIDADES LÚDICAS PARA NIÑOS



Objetivo del curso.

Involucrar a los niños y jóvenes en un aprendizaje activo mediante el desarrollo de experimentos científicos entretenidos, seguros y aptos para su edad, que convierta a los estudiantes en agentes activos de su aprendizaje, gracias al aprovechamiento de su naturaleza curiosa y la característica estimulante de las sesiones, de manera que logre entender el funcionamiento del mundo y comprenda de mejor manera los fenómenos que lo rodean.

Duración del Curso

30 horas totales distribuidas en 2 semanas. 3 horas diarias de lunes a viernes. La duración y la distribución del tiempo puede ajustarse a las necesidades que se tengan.

COSTO.
\$1500 por
niño



ESTRUCTURA

Modulo I Ciencia-Experimentos.

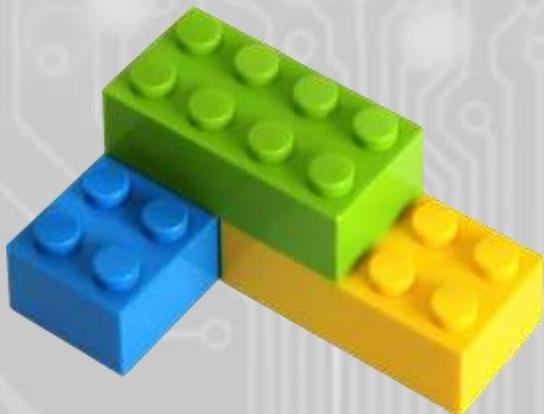
Objetivo de curso: Involucrar a los niños y jóvenes en un aprendizaje activo mediante el desarrollo de experimentos científicos entretenidos, seguros y aptos para su edad, que convierta a los estudiantes en agentes activos de su aprendizaje, gracias al aprovechamiento su naturaleza curiosa y la característica estimulante de las sesiones, de manera que logre entender el funcionamiento del mundo y comprenda de mejor manera los fenómenos que lo rodean.

Módulo II. Activación física

Objetivo: Promover la activación física de los participantes mediante la realización de ejercicios lúdicos que proporcionen a los niños conocimiento de la importancia de tener un estilo de vida activo y sano. Realizando actividades físicas divertidas.

Módulo III. Robótica Educativa

Objetivo de curso: Contar con las herramientas necesarias para construir y diseñar sus propios robots mediante la tecnología de LEGO® Education facilitando el aprendizaje y formación integral mediante productos, actividades innovadoras y divertidas.



Instructores:
Docentes Academia de Sistemas

CURSO-TALLER BASICO DE PROGRAMACIÓN EN ARDUINO



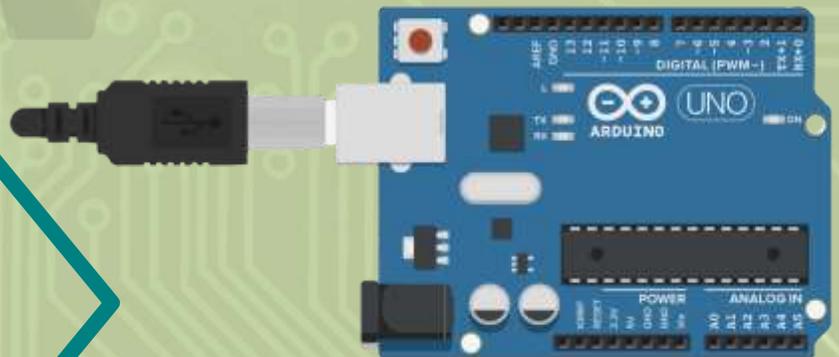
Objetivo del curso.

El estudiante obtendrá conceptos de electrónica y programación con micro-controladores que le permitan desarrollar prototipos para la automatización y la domótica (automatización de las casas y edificios).

Duración del Curso

30 horas totales distribuidas en 2 semanas. 3 horas diarias de lunes a viernes. La duración y la distribución del tiempo puede ajustarse a las necesidades que se tengan.

**COSTO.
\$2000 por
alumno**



TEMÁRIO

1. Arduino
2. Programando Arduino
3. Electrónica básica
4. Sensores digitales
5. Sensores analógicos



Instructor:

ing. José María Gerónimo Pérez

Correo: jose.gp@puertopenasco.tecnm.mx